



Commune de MERCURY

DEPARTEMENT DE LA SAVOIE – ARRONDISSEMENT D'ALBERTVILLE – CANTON ALBERTVILLE NORD

Objet : Convocation conseil municipal

Mesdames, Messieurs les Adjointes
Mesdames et Messieurs
les Conseillers Municipaux
de MERCURY

Le 2 septembre 2025

Chers Collègues,

Vous êtes prié d'assister à la séance du Conseil Municipal qui se réunira à la salle du conseil municipal le :

Mardi 16 septembre 2025 à 20 heures

ORDRE DU JOUR:

AFFAIRES GENERALES

- Approbation du compte-rendu du conseil municipal du 10 juin 2025.
- Acceptation de la cession gratuite de matériel multimédia par la Communauté d'Agglomération

ARLYSERE

- Désignation du délégué à la protection des données RGPD (DPO)
- Approbation du PCS et du DICRIM
- Programme des coupes à l'état d'assiette par l'ONF - programme 2026

URBANISME / PROJETS

- Constitution d'une servitude de passage sur la parcelle cadastrée section OD n° 1590.
- Régularisation d'emprise de trottoir de la route de Chevron et route du roc rouge
- Rétrocession dans le domaine public communal de la voirie du lotissement « les côteaux du soleil »
- Rétrocession dans le domaine public communal du terrain où est située la plateforme des déchets du lotissement « les côteaux du soleil »
- Instauration du droit de préemption urbain renforcé
- Attribution du marché concernant la mise en valeur par la lumière de l'église de Mercury

VIE ASSOCIATIVE

- Demande d'aide auprès de la Région Auvergne-Rhône-Alpes pour l'acquisition d'un barnum

FINANCES- CULTURE

- Décision modificative n°2 au budget principal de la commune

TRAVAUX

- Attribution du marché de réfection de la voirie communale

- Convention financière avec le SDES concernant l'enfouissement des réseaux secs route de Plancherine - route de Gémilly et route de Chevron

INFORMATIONS ET QUESTIONS DIVERSES

Comptant sur votre participation, je vous prie de croire, Chers Collègues, en l'assurance de mes sentiments les plus cordiaux.

Le Maire,
Alain ZOCCOLO

A large, stylized handwritten signature in black ink, starting with a long horizontal stroke and ending with a large loop that contains the number '1'.